

Manuel d'utilisation GF0.01, GF0.02 et GF0.03

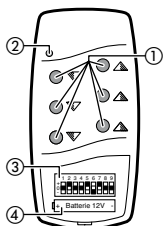
Les télécommandes portables GF.01 à GF.03 permettent de commander 3 récepteurs différents. Le codage est effectué avec un interrupteur de codage (DIP switch) placé dans le boîtier à piles.

Pour définir le codage ou changer la pile, ouvrir le couvercle du boîtier selon le dessin de droite.

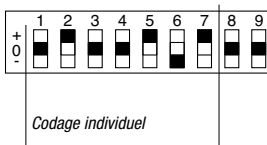
La pile doit être remplacée si le témoin lumineux (LED) ne s'allume plus lorsqu'une touche de commande est activée. Pile: 12 V Type A23 Les piles suivantes peuvent également être utilisées :23A; VA23A; MS21 ou MN21

Les piles usagées doivent être éliminées conformément à la législation en vigueur.

Fréquence émise: 433,92 MHz



- ① Touches commandes d'opération
- ② Le témoin lumineux LED : s'allume si une touche est activée et que la pile est encore pleine
- ③ Interrupteur de codage (9 pôles) pour la programmation de codages individuels
- ④ Piles, type MN21 (12 V - veillez à respecter la polarité +/-)



Utiliser un tournevis pour ouvrir le boîtier à piles

Codage :

Utiliser les interrupteurs Dip 1 à 7 de l'interrupteur de codage à 9 pôles pour programmer votre codage individuel. Placez les interrupteurs Dip 8 + 9 en position centrale (voir dessin).

Par l'intermédiaire des interrupteurs Dip 8 + 9, votre télécommande portable génère automatiquement les différents codages pour un maximum de 6 touches. La « sélection du canal » ne peut être influencée.

La télécommande satisfait aux exigences techniques de la Communauté Européenne, porte la marque CE et peut être utilisée dans tous les Etats membres de l'Union Européenne comme en Suisse sans enregistrement préalable. La déclaration de conformité de ce produit est disponible sur notre site : www.geiger.de